

# Podpory krat pomostowych

Virtual Steel - moduł dodatkowy

Instrukcja i opis

wersja 1.00

Kwiecień 2025

## **Spis treści**

Informacje ogólne o modułach dodatkowych.....	3
Informacje ogólne dotyczące użytkowania .....	3

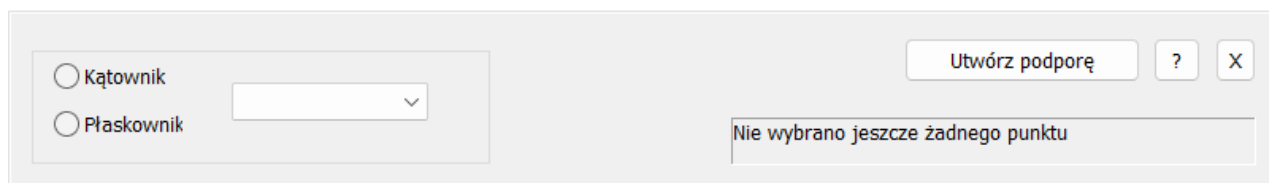
## Informacje ogólne o modułach dodatkowych

Niniejszy przewodnik ma na celu uzupełnienie podręcznika Virtual Steel. Oznacza to, że podstawowe funkcje w programie powinny być już użytkownikowi znane i nie będą tu dodatkowo omawiane. W tych krótkich instrukcjach omówiona zostanie tylko obsługa okien dialogowych dla większości modułów dodatkowych. W celu pełnego zapoznania z możliwościami programu, należy przeczytać instrukcję programu.

Moduły są wywoływane bezpośrednio za pomocą interfejsu programu Virtual Steel, a następnie są wyświetlane poniżej okna graficznego 3D w specjalnych oknach dialogowych. Moduł działa do momentu zamknięcia go lub otwarcia innego modułu. Gdy moduł jest aktywny, możesz dalej normalnie pracować w Virtual Steel, pod warunkiem, że zmniejszony rozmiar okna graficznego 3D nie jest dla Ciebie przeszkodą. Rozmiar okna dialogowego modułu można również zmienić, przesuwając kursor myszy na granicę pomiędzy oknem dialogowym, a oknem graficznym 3D. Następnie, gdy wskaźnik myszy zmieni się w pionową podwójną strzałkę, należy nacisnąć lewy przycisk myszy i przesunąć myszą, aby dostosować rozmiar okna.

Z racji tego, że moduły mogą być również programowane przez producentów zewnętrznych, okna dialogowe mogą być projektowane indywidualnie. Jednakże istnieją pewne zalecenia wykonane przez producenta programu Virtual Steel, które muszą zostać spełnione, aby moduł działał prawidłowo i mógł być dołączony do programu.

W prawym górnym rogu okna dialogowego modułu powinien być mały przycisk służący do zamknięcia okna i tym samym zamknięcia całego modułu. Ten przycisk powinien być oznaczony małym krzyżykiem. Obok powinien znajdować się przycisk ze znakiem zapytania, który otwiera instrukcję danego modułu. Instrukcja powinna być dostępna jako dokument PDF, ale może być również dostępna jako HTML, obraz lub nawet plik wideo.



## Informacje ogólne dotyczące użytkowania

Ten moduł umożliwia tworzenie podpór pod kraty pomostowe na profilach typu U. Jego zadaniem jest odpowiednie ustawienie wybranego elementu (kątownika lub płaskownika), tak aby można było umieścić na nim kratę.

Jako dane wejściowe, moduł oczekuje wskazania punktu, który definiuje wysokość (współrzedną Z), oraz wyboru profili U, czyli tych, do których zostanie dołączony wybrany z listy rozwijanej element.

Pole w prawym dolnym rogu pokazuje współrzędne wybranego punktu oraz liczbę zaznaczonych profili. Przycisk [Utwórz podpory] działa tylko wtedy, gdy oba elementy zostały poprawnie wybrane.

Po lewej stronie możliwa jest zmiana zawartości listy rozwijanej, która w zależności od wyboru wyświetla płaskowniki lub kątowniki.